**Tema 1 - Desenare graf - manual**

1. Implementare corecta a claselor - 1p
2. Verificare suprapunere noduri - 1p
3. Verificare multigraf (sa nu existe mai multe arce cu acelasi sens intre aceleasi 2 noduri) - 1p
4. Sa se salveze matricea de adiacenta intr-un fisier (prima linie nr de noduri, incepand cu linia 2 matricea de adiacenta).

Salvarea se poate face dupa fiecare modificare a grafului (2p) sau la sfarsit prin apasarea unui buton (1.5p).

1. Posibilitatea de a alege daca graful este orientat sau nu (buton radio) -1p
2. Graful orientat sa se deseneze cu sageata in varf . Daca sageata este un triunghi 1p, daca sageata e desenata cu linii (->) - 2p
3. Repozitionare graf, tragand cu mouse-ul de noduri - 2p

**Observatii:**

1. Limbajul de programare este la alegerea voastra(c++, java, c#).
2. Temele copiate sau neprezentate se vor nota cu nota 1
3. Cerintele 1-4 sunt pentru nota 5
4. Cerintele 5-7 nu vor fi evaluate daca nu functioneaza cerintele 1-4;
5. Punctajul maxim care se poate obtine este 11p
6. Timp de lucru - 2 saptamani